# Possíveis tópicos de abordagem no referencial teórico

# Ensino a Distância – ambiente virtual

## Sistemas de apoio ao ensino/aprendizagem - Classroom

## Metodologias/sistemas de apoio de ensino de idiomas

### Metodologias em algumas escolas

### Metodologia de estudo da língua Inglesa

# desenvolvimento web

## Segurança da Informação em sistemas

### Criptografia

### Controle de acessos

## Interação Humano Computador

### Usabilidade

## Engenharia de Software

### Diagramas que apoiam à confecção de Sistemas – UML

#### Diagrama de Casos de Uso

#### Diagrama de Classe

#### Diagrama de Sequência

#### Diagramas de Atividade

## Modelagem de processos

### BPMN

## Design de interfaces

### Material Design

## Metodologias de desenvolvimento

### Metodologia Tradicional

#### Modelo Cascata

#### Outros modelos

### Metodologia ÁGIL

#### Extreme Programming(XP)

#### Scrum

## Optical mark recognition (OMR)

## Programação WEB

### HTML

### CSS

### Materialize

### JAVASCRIPT

### JQUERY

### PHP

### Laravel

## Sistema de Gerenciamento de Banco de Dados